

INSTRUCCIONES BÁSICAS DEL SISTEMA INALÁMBRICO DE PUNTUACIÓN

La Real Federación Española de Tiro con Arco gestionará a partir de la temporada deportiva 2017 los resultados de sus competiciones a través de un sistema inalámbrico combinado con el programa de gestión de datos IANSEO y su aplicación SCOREKEEPER LITE.

En cada parapeto habrá una tablet YA CONFIGURADA para introducir los tanteos correspondientes a cada arquero.

Este sistema permitirá ofrecer resultados en directo durante la competición, así como facilitará la gestión de los resultados y de su anotación.

Esta tablet será una de las tablillas oficiales del campeonato, y es que como reza el punto 14.4.1 del reglamento de World Archery:

Cada parapeto tendrá dos hojas de puntuaciones, pudiendo ser una de ellas electrónica. **En caso de discrepancias entre los valores de flechas de las hojas de puntuaciones electrónicas y las de papel, la hoja de papel tendrá precedencia.** (...)

Cuando se utilice una hoja de puntuación de papel y otra hoja electrónica, el total de **la hoja electrónica se usará como puntuación total, dieces (10s) y equis (Xs)** en las siguientes condiciones:

- una puntuación total se ha anotado en la hoja de puntuación, por lo tanto es posible su verificación;
- en caso de que no se hayan anotado los dieces (10s) y equis (Xs) (nueves para sala) en la hoja de puntuación de papel, no se registrarán los dieces ni las equis (nueves para sala);
- en caso de que no se haya anotado la suma total en la hoja de puntuación de papel cuando se entregue al equipo de control de resultados, el atleta será descalificado.

En definitiva:

*** ante la discrepancia entre las dos tablillas por el valor de una flecha prevalece la tablilla de papel.**

*** ante la discrepancia en la suma total prevalece la electrónica.**

La hoja de puntuación en papel debe estar rellena y firmada. Si falta la suma total o la de 10 o la de 9 en la de papel se pone 0.

Aunque sois muchos los que ya habéis utilizado este sistema, os dejamos unas instrucciones para que os podáis familiarizar con éste antes de llegar al Campeonato.

Cualquier duda o problema tendréis en la competición personal técnico identificado para solucionarlo.

Os pedimos que tratéis las tablets como si fueran vuestras, para que podamos seguir utilizándolas en campeonatos sucesivos, agilizando así el desarrollo de la competición y consiguiendo que nuestros eventos sean cada vez más espectaculares.



Real Federación
Española de
Tiro con Arco



IANSEO SCOREKEEPER LITE



El programa IANSEO Scorekeeper Lite es la aplicación oficial del programa IANSEO de gestión de resultados en una competición de tiro con arco.

En la web: <http://www.ianseo.net/> tienes información detallada del programa y su uso

Podéis descargaros el manual completo en PDF en inglés de esta aplicación en el siguiente enlace: <http://www.ianseo.net/Release/ISLiteQuickStartGuide-v1.1.pdf>

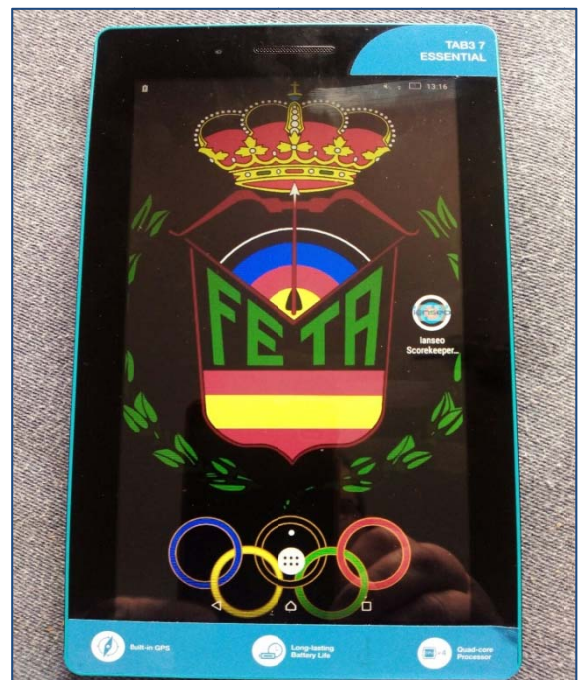
PANTALLA DE PRESENTACIÓN

El dispositivo puesto a disposición del sistema tiene un botón de encendido a la derecha. Si la pantalla está en negro se ha de presionar brevemente ese botón y se encenderá. El botón está debajo de otro más largo que es el que controla el volumen.

La pantalla es táctil y funciona como cualquier tablet o smartphone que tengáis en vuestros domicilios.

Encontraréis las tablets en un lateral del parapeto, metidas en una funda estanca de protección.

NO HAY QUE SACARLAS DE LA FUNDA PARA INTRODUCIR LOS DATOS.



A la derecha tenéis la pantalla que os encontrareis una vez esté iniciada la aplicación.

Pulsando sobre los números se introducen las puntuaciones de cada arquero.

Los botones azules de abajo indican:

Clear All:

borra todos los valores introducidos en esa pantalla

Clear Last:

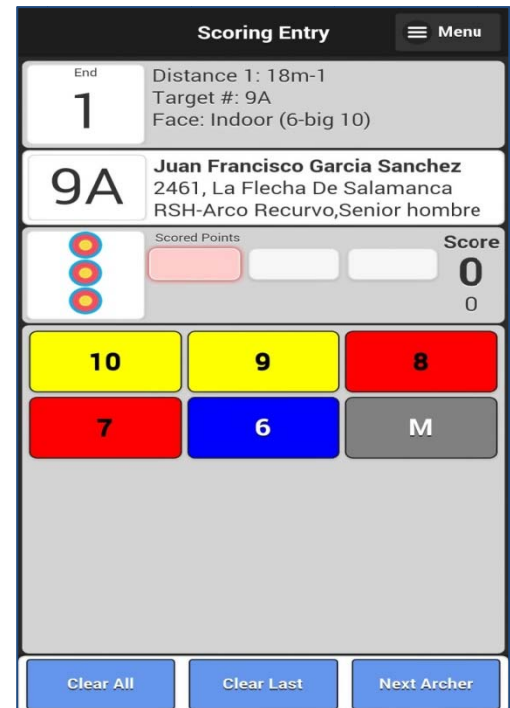
borra el último valor introducido

Next Archer:

Pasa al siguiente arquero de la diana

Deslizando el dedo de arriba abajo o de abajo a arriba sobre la pantalla podemos ir a entradas anteriores.

Deslizando el dedo de izquierda a derecha o de derecha a izquierda cambiamos de arquero.



PANTALLA DE INTRODUCCIÓN DE PUNTUACIONES

End Summary			
Tar	Competitor	End Total	Dist Comp Total
9A	Juan Francisco Garcia ... 2461, La Flecha De Sala...	26	26 287
9B	Juan Ramón Campos Yu... 2477, La cuerda Floja	18	18 240
9C	Marceliano García Fons... 2477, La cuerda Floja	24	24 278
9D	Guillermo De Cabo 2461, La Flecha De Sala...	25	25 182

Buttons: Edit Scores, Continue

Una vez introducidos los datos de todos los arqueros a la distancia que corresponda, al pulsar el botón **Next Archer** aparecerá esta pantalla donde podremos comprobar con la tablilla de papel las sumas de la entrada, la suma total de la distancia y la suma total de puntos de las dos distancias.

Con el botón **Edit Scores** podemos volver a la pantalla de introducción de puntuaciones por si tuviéramos que rectificar alguna puntuación mal introducida, desplazándonos de un arquero a otro, o de una entrada a otra como indicábamos en la explicación anterior.

Con el botón **Continue** pasamos a la siguiente entrada.

Toda vez concluya la serie clasificatoria o la eliminatoria en curso, un mensaje en ingles indica que no se pueden introducir más datos.

Los responsables de competición de la RFETA serán quienes las configuren para la siguiente serie o eliminatoria